Темы проектов по труду (технологии)

Для девочек 5 классов.

1. «Фартук»
2. «Мягкая игрушка» (авторская кукла, лоскутная игрушка и т.п.)
3. «Вышивка» (панно, косметичка с вышивкой, салфетки для кухни, прихватка с вышивкой, вышитая новогодняя игрушка и т.п.)
4. «Изделия для кухни» (набор муляжей фруктов (папье-маше, соленое тесто), лоскутная прихватка, изделия для украшения кухни и т.п.).
5. «Пасхальный подарок» (пасхальное дерево, пасхальное украшение яиц, панно и т.п.)

Для мальчиков 5 классов.

1. «Деревянная игрушка» (по изученным технологиям)
2. «Изделия из проволоки» (по изученным технологиям)
3. «Подарок своими руками» (по изученным технологиям)
4. «Выполнение моделей техники из различных материалов»

Для девочек 6 классов.

1. «Изготовление сувенира» (применяя технологии, которые вы хорошо освоили)
2. «Изделия для дома из различных материалов» (мягкая игрушка, диванная подушка, панно, авторская кукла, декоративная бутылка, картина – батик, изделие из соленого теста, лоскутное панно и т.п.).
3. «Изготовление изделий из круп (или макарон)» (декоративное панно, папка «Виды круп» для уроков технологии, рамка для фото и т.п.)
4. «Изготовление юбки»
5. «Изготовление летнего комплекта» (юбка и топ, шорты и топ и т.п.)

Для мальчиков 6 классов.

1. «Разделочная доска» (с применением своего дизайна; выжигание, раскрашивание, …)
2. «Изделия из поделочных материалов» (изделия из пробок, проволоки, пластмассовых бутылок и т.п.)
3. «Изделия из тонколистового металла» (брелок, номера для раздевалки, подвески и т.п.)
4. «Полка своими руками» (возможно использование различных материалов и технологий)
5. «Выполнение моделей различной техники» (военной техники, пожарной и т.п.)

Для девочек 7 классов.

1. «Изготовление изделий декоративно-прикладного искусства для украшения интерьера» (применяя технологии, которые вы хорошо освоили)
2. «Оформление интерьера декоративными растениями» (дизайнерский проект – украшение цветами школьной рекреации, своей комнаты …..)
3. «Плечевое изделие своими руками» (платье, ночная сорочка, ночная пижама, сарафан …)
4. «Подарок своими руками» (изделия, выполненные по различным изученным ранее на уроках или самостоятельно технологиям: бисероплетение, батик, вышивка, авторская кукла, вязание крючком)
5. "Светильник своими руками"

Для мальчиков 7 классов.

1. «Изделия из дерева» (по изученным технологиям)
2. «Изделия из металла» (по изученным технологиям)
3. «Социальный проект» (оказание помощи в украшении интерьера, выполнению стендов, изделий для благотворительной ярмарки, наглядного материала для уроков и т.п.)
4. «Изделия декоративно-прикладного творчества нашего региона» (изделие по одному из направлений творчества)
5. «Светильник своими руками»

Робототехника 5-9 класс

Робот - искатель
Робот - не просто игрушка
Робот - помощник
Робот - пускатель бумажных самолётиков
Робот - решатель судоку
Робот "Бобби"
Робот Educator Vehicle из LEGO Mindstorms EV3
Робот Juno: изучай Arduino и программирование
Робот R2D2, напечатанный на 3D-принтере
Робот T-800 Джон Генри

Робот WALL-E на Arduino
Робот Бабочка для демонстрации систем управления в робототехнике
Робот Гадкий утенок
Робот для игры в воздушный хоккей из частей для 3D принтера
Робот и человек
Робот из компьютерной мышки
Робот из мультсериала «Рик и Морти»
Робот миньон из яйца от Kinder-сюрприза и Arduino
Робот на Arduino, управляемый с помощью жестов
Робот на колесах с механизмом зацепа
Робот с речевым синтезом
Робот телеприсутствия из arduino и нетбука
Робот, играющий в "крестики-нолики" с человеком
Робот, идущий по линии
Робот, кормящий черепах
Робот, рисующий по фотографии
Робот, собирающий кубик Рубика
Робот, танцующий как Майкл Джексон
Робот-гексапод NXTAPOD из LEGO Mindstorms. Модель Даниэля Бенедеттелли
Робот-гексапод из Lego Mindstorms NXT 2.0
Робот-гуманоид Halley: Ambassador Robot 001
Робот-Железяка 1, управляемый по Bluetooth
Роботизированная интеллектуальная система — РИС
Роботизированная монтировка для веб-камеры
Роботизированная рука из Lego Mindstorms EV3
Роботизированный комплекс ЖиЗЛиП
Робот-кабан-динозавр DINOR3X из LEGO Mindstorms EV3
Робот-компаньон на основе Arduino и Android-смартфона
Робот-манипулятор Arm H25 из LEGO Mindstorms
Робот-манипулятор из настольной лампы IKEA
Робототехника и инновационное техническое творчество
Робот-пианист
Робот-повар
Робот-пожарный из LEGO Mindstorms
Робот-рыба на Arduino
Робот-сигвей (Gyro Boy) из Lego Mindstorms
Робот-собака на Arduino
Робот-сортировщик (Color Sorter) из LEGO Mindstorms EV3
Робот-шахматист на базе Raspberry Pi
Робот-шлем для чистки зубов
Робот-щенок (Puppy) из LEGO Mindstorms EV3
Роботы
Роботы будущего
Роботы в жизни человека
Роботы в науке и производстве
Роботы в повседневной жизни
Сделай сам большого человекоподобного робота
Серво-выключатель света для умного дома
Сноуборд в виртуальной реальности с Arduino и Google Cardboard
Собака «Тузик» из Lego WeDo
Собирай кубик Рубика с Arduino UNO
Создание робота на основе конструктора LEGO Mindstorms EV3
Сундучок на Raspberry Pi, который распознает ваше лицо
Техноград
Удивительные механизмы: Шестеренки
Управляемая машина из Lego WeDo
Управляй телевизором силой мысли и Arduino
Часы — роботизированная рука
Четырехногий робот с напечатанным на 3D-принтере корпусом
Что такое робототехника?
Шагающий робот из палочек от мороженого
Шагающий робот из Поликапролактона (Полиморфуса)
Шредер из LEGO.

7-9 класс 3Д-моделирование

1. Создание интерьера квартиры в 3D - Проектирование и визуализация всех комнат с мебелью и декором.
2. Разработка модели автомобиля - Создание концепт-кара или реплики существующей машины.
3. 3D моделирование архитектурных объектов - Проектирование зданий, мостов или других крупных сооружений.
4. Создание персонажа для видеоигры - Разработка дизайна и анимации игрового персонажа.
5. Моделирование мебели - Создание оригинальных предметов мебели для дома или офиса.
6. 3D моделирование ювелирных изделий - Создание украшений, таких как кольца, серьги, браслеты.
7. Реставрация исторических объектов - Виртуальная реконструкция памятников архитектуры.
8. Разработка рекламной продукции - Создание макетов рекламных щитов, вывесок или упаковок товаров.
9. Создание декораций для фильмов - Проектирование и моделирование сцен для кино и телевидения.
10. 3D моделирование одежды - Создание моделей одежды для модных показов или виртуальных примерочных.
11. Ландшафтный дизайн - Проектирование парков, садов и других зеленых зон.
12. Моделирование протезов и имплантатов - Создание медицинских моделей для учебных или исследовательских целей.
13. Архитектурные детали и элементы - Разработка декоративных элементов зданий.
14. Создание арт-объектов - Моделирование скульптур и других арт-объектов для выставок и галерей.
15. 3D моделирование игрушек - Разработка дизайна и моделей детских игрушек.

Оценочный лист защиты проекта (промежуточной аттестации) по труду (технологии)
Модуль «Технологии обработки материалов и пищевых продуктов»

Выполнил(и):_____
Класс: _____ Дата:_____
Учитель: _____

Критерии оценки проекта			Баллы	По факту
Пояснительная записка 5 баллов		**Содержание и оформление документации проекта**	**5**	
	1	Наличие актуальности и обоснование проблемы	0-1	
	2	Формулировка темы, целей и задач проекта	0-1	
	3	Предложения решения выявленной проблемы. Авторская концепция проекта. Выбор оптимальной идеи. Описание проектируемого материального объекта	0-1	
	4	Предпроектное исследование: анализ исторических прототипов и современных аналогов	0-1	
		Разработка технологического процесса		
	5	Выбор технологии изготовления, вида и класса технологического оборудования и приспособлений и материалов	0-1	
Оценка изделия 9 баллов		**Дизайн продукта творческого проекта**	**9**	
	6	Качество эскизов, схем, чертежей, технологических операций.	0-1	
		Применение знаний методов дизайнерской работы в соответствующей индустрии. Умение анализировать результаты исследования, уровень обобщения; предложения по внедрению	0-1	
		Новизна и оригинальность продукта, его художественная выразительность, соответствие модным тенденциям: яркая индивидуальность созданного образа, сила эмоционального воздействия изделия	0-1	
		Композиция проектируемого объекта, гармония, эстетика (внешняя форма, конструкция, колористика, декор и его оригинальность / художественное оформление	0-3	
		Качество изготовления представляемого изделия, товарный вид	0-1	
	7	Экономическое обоснование:	0-1	
	8	Оценка изделия. Расчет денежных затрат на изделие	0-1	
Оценка защиты проекта 7 баллов		**Процедура презентации проекта**	**7**	
		Регламент презентации (титульный лист презентации; актуальность, проблема, цель, задачи проекта; предпроектное исследование; авторская концепция; новизна проекта; конструкторская и технологическая часть; экономическая и экологическая оценка изделия; визуализация проекта).	0-2	
		Качество подачи материала и представления изделия: - оригинальность представления и качество электронной презентации; - культура речи, четкость, конкретность и логика изложения проблемы исследования; - владение понятийным профессиональным аппаратом	0-3	
	9	Соответствие содержания выводов содержанию цели и задач, конкретность и самостоятельность выводов	0-1	
		Итого:	**20**	

Количество набранных баллов	Уровень проекта	Оценка
менее 10	Ниже базового	«2»
11-13	Базовый	«3»
14-16	Повышенный	«4»
17 и выше	Высокий	«5»

Заключение: Оценка _____

Руководитель проекта:_____